103 年度新北市政府家庭教育中心

「溝好通好溝通-大企家的隨堂考」創意教學策略徵選設計表

設計者:孫以柔、陳冠琳

作品名稱	「溝」住你的心—家庭衝突與溝通
家庭教育	□親職教育 ■子職教育 □家庭資源管理 □倫理教育 □失親教育
主題	□婚姻教育 □性別教育 □其他
(可複選)	
適用對象	
或	國中階段八年級
適用年級	
週 計理 念	由於父母與孩子問存在年齡差距,加上社會快速變遷,兩個世代在思想及價值觀上漸漸產生差距,一旦無法磨合便容易發生衝突,為家庭關係帶來壓力與緊張,甚至可能造成關係破裂。尤其青少年正值成長轉換階段,情緒起伏較大,卻又缺乏與家人溝通的因應策略。有鑑於此,本課程以「家庭衝突與溝通」做為課程主軸,期望透過教導學生適切的溝通互動模式,增進對衝突事件的分析與覺察能力,提升對自我與他人的情緒感知能力,讓溝通不再成為家庭的致命傷,而是能緊緊地勾住家人間的心。 本課程共有4節,循序漸進地探究家庭衝突與溝通議題,先讓學生釐清等等件的循環歷程,再以家庭互動圖使學生釐清家人間的互動類型,最後學習運用「我訊息」的溝通技巧與問題解決模式,習得如何正向溝通與表達,並評估自己擁有與缺乏的資源,進一步擬定並實踐問題解決方案。 本教案共運用四種教學方法。第一,案例教學法,以《大企家的隨堂考》為主要案例,搭配《我們這一家》、《世間情》影片為輔助案例,例如,使學生先透過《我們這一家》影片,理解家庭衝突的循環歷程與互動類型後,再針對主要案例進行分析;第二,價值澄清法,教師透過各種提問方式,引導學生思考家庭衝突的述思概念,增進學生對自我的情緒覺察;第三,角色扮演法,教師使學生扮演不同類型的溝通模式,在活動中體驗自己與他人的感受;第四,合作學習法,教師在每次課堂中,均讓學生透過小組腦力激盪的方式,開放地分享與討論,間接使學生在同價互動中培養協調衝突、折衷意見的能力。

	(一)第一節:家庭衝突循環
	1. 認知目標:辨識發生家庭衝突發生的歷程。
	2. 情意目標:察覺自己在衝突事件中的情緒。
	3. 技能目標:運用衝突循環圖分析事件經過。
	(二)第二節:家庭溝通互動模式
	1. 認知目標:分辨不同類型的家庭互動模式。
	2. 情意目標:察覺不同溝通方式帶來的感受。
課程目標	3. 技能目標:運用溝通模式分析家庭互動圖。
林柱日 保	(三)第三節:我訊息
	1. 認知目標:理解「我訊息」的溝通內涵。
	2. 情意目標:同理不同角色的立場與情緒。
	3. 技能目標:練習我訊息的溝通表達形式。
	(四)第四節:問題解決策略
	1. 認知目標:評估可行方案中的最適宜策略。
	2. 情意目標:察覺不同策略帶來的感受與效果。
	3. 技能目標:研擬解決家庭衝突的可行方案。
	綜 2-4-5 覺察自己與家人溝通的方式,增進經營家庭生活能力。
	綜 2-4-6 有效蒐集、分析各項資源,加以整合並充分運用。
能力指標	家 4-4-2 運用溝通技巧,促進家庭和諧。
	家 4-4-3 調適個人的家庭角色與其他角色間的衝突。
	家 4-4-4 主動探索家庭與生活中的相關問題,研擬解決問題的可行方案。
課程時間	4 節 (1 節 50 分鐘,共 200 分鐘)

	第一節課	時間分配
	一、準備活動(引起動機)	
	1. 教師播放《我們這一家—長舌大作戰》影片,提醒學生仔細觀察影片中	15
	的家庭衝突形成原因、不同角色的情緒與想法、衝突結果、事後心理等,	
	並在影片播放後進行提問:	
	Q1:整部影片的衝突事件是什麼?	
	Q2:花媽與橘子各自的想法與觀點是什麼?	
	Q3:雙方因想法不同,分別產生哪些情緒呢?	
	Q4:雙方因情緒而產生了哪些生理反應?做出了什麼行為?	
	Q5:整體衝突事件的結果是什麼?	
	Q6:雙方在事情發生過後的心情是什麼?	
教 曵 活 野 添 雅	圖1學生專注觀賞影片	
	二、發展活動1. 教師以字卡統整學生的分享內容,呈現花家的家庭衝突過程,引導學	10
	1. 教師以子下統登学生的分字內谷,主現化家的家庭衝天迥程,引导学 生覺察家庭衝突的「循環」歷程。內容如下:	10
	(1) 衝突事件:講電話被媽媽碎碎念	
	(2) 想法、觀點:媽媽─霸佔電話、浪費金錢	
	橘子—拔電話對人失禮、不被尊重	
	(3) 心理、情緒 :媽媽—生氣憤怒	
	橘子—尷尬無奈	
	(4) 生理、身體:發抖、心跳、冒汗、緊繃	
	(5) 當下行為 :媽媽言語威脅→橘子敷衍忽視	

→媽媽拔電話線→橘子躲藏逃避

(6) 衝突結果:橘子妥協哭泣、壓抑不滿

(7) 事後心理:橘子感覺不公平、伺機報復→導向下一次的衝突事件



圖 2 教師以字卡統整學生的學習內容

- 2. 教師由家庭衝突議題,引導出本次主題課程—大企家的隨堂考,說明 影片內容大綱:陳大企擅長打籃球,甚至還有三分球王子的封號,但 是在課業上的表現總是無法符合母親的期待,造成親子間的關係緊張。
- 3. 教師播放《大企家的隨堂考》影片,提醒學生觀察影片中的家庭衝突循環過程,並在影片播放後請學生以小組的方式分析大企家的案例, 將討論內容記錄於學習單中(**詳見附件一**)。



圖 3 學生小組合作討論家庭衝突循環歷程

4. 教師邀請各組將討論內容呈現在黑板上。	
	_
教師總結課程:教師帶領全班檢視各組成果,思考其中不合理處,引導學	5
生覺察到跳出家庭衝突循環的關鍵在於改變「想法」,並邀請學生分享課	
程的心得與收穫。	
第一節課 結束	
第二節課	時間分配
一、準備活動(引起動機):教師簡單提問,回顧第一節課內容。	5
問題討論:	
Q1:上星期看了什麼影片?	
A1:大企家的隨堂考。	
Q2:大企家發生什麼事情?為什麼?	
A2:大企與媽媽吵架/考試沒考好。	
Q3:他們對事件的情緒與想法是什麼?	
A3:例如:大企-不耐煩、生氣,覺得總是只被看到缺點。	
Q4:他們的情緒產生哪些生理反應?	
A4:心跳加速、血壓升高、冒冷汗。	
二、發展活動	
1. 教師以字卡說明家庭互動的 5 種類型,並引導學生分析優點與限制,使	10
學生發現不同溝通型態交互作用時產生的效果與影響,同時,也讓學生	
從討論中發現,每一次的家庭互動,可能包含不只一種溝通模式。	
說明內容:	
(1)指責型:父母習慣吹毛求疵,表現獨裁與優越感,常常駁斥孩子的想法。	
(2)超理智型:父母冷靜、說理的分析孩子的想法。溝通常是冰冷、枯燥的。	
(3)打岔型:父母抓不到重點,話不切題。	
(4)討好型:父母以討好或逢迎的方式,取悅孩子或向孩子道歉,不敢有不	
同意的意見。	
(5)一致型:父母言行一致,表達方式直接、真誠。	
問題討論:	

Q1:你覺得哪一種溝通互動型態可能最容易產生衝突?又是哪一種溝通型

態可能使家庭氣氛較和諧?為什麼?

Q2:你覺得五種溝通類型,分別有哪些優點與限制?運用這五種溝通類型的人,可能各自擁有怎樣的特質呢?

Q3:你覺得這五種不同的溝通型態,可能使聽者有怎樣的感受?在這樣的 溝通型態下培養出來的小孩,可能具有怎樣的特質?

Q4:當指責型父母,遇上打岔型子女,你覺得可能會產生怎樣的互動呢?

Q5:當超理智型父母,遇上討好型子女,你覺得長期下來,可能會產生什麼問題呢?

Q6:除了老師提到的這些例子外,你還有想到哪些特別的溝通型態的組合 呢?當不同的溝通型態相遇時,可能會讓家庭關係產生怎樣的變化?

Q7:你覺得在家人相處間,一次只會有一種互動模式嗎?為什麼?



圖 4 溝通互動類型說明圖

 教師播放《我們這一家—媽媽太誇張了》影片,提醒學生觀察影片中的 人物分別是什麼互動類型及其造成的影響,並在播放影片後進行提問:

O1: 劇中的人物有哪些?人物的個性是什麼?

Q2: 花媽對橘子/橘子對花媽是屬於哪些溝通互動類型?為什麼?

Q3: 花媽對花爸/花爸對花媽是屬於哪些溝通互動類型?為什麼?

Q4: 花媽對柚子是屬於哪些溝通互動類型?為什麼?

Q5:橘子對柚子/柚子對橘子是屬於哪些溝通互動類型?為什麼?

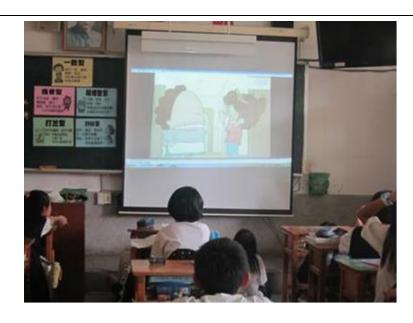


圖 5 學生專注觀賞影片

3. 教師以 PPT 呈現花家的家庭圖,說明家庭角色間的關係與互動模式。

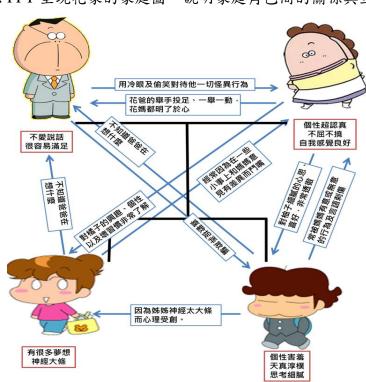


圖 6 家庭角色關係圖

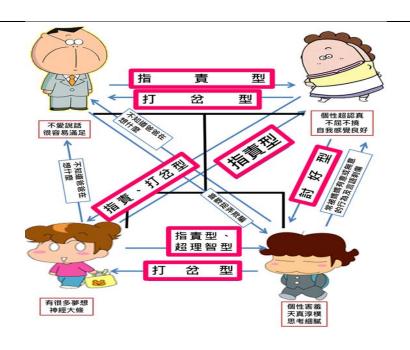


圖7家庭互動類型圖

4. 教師藉由花家的家庭圖範例,使學生對家庭圖有初步的了解後,再向 學生講解繪圖步驟及注意事項,並請學生分析大企家的家庭圖(學習 單詳見附件二)。

活動說明:

- (1) 請學生以組為單位。
- (2) 列出人物。
- (3) 在每個人物的下方用紅筆「註明個性」。
- (4) 利用箭頭標明人物之間的互動類型,並註明原因(藍筆)。
- (5) 分析大企家的家庭互動狀況屬於哪些類型。



圖 8 學生透過小組合作繪製家庭圖

三、綜合活動

- 教師引導學生進行學習回饋,請各組輪流上臺繪製大企家其中一組角 色的家庭關係圖。例如:
- 10

- (1) 第一組繪製爸爸與媽媽間的互動類型
- (2) 第二組繪製爸爸與大企間的互動類型
- (3) 第三組繪製媽媽與大企間的互動類型
- (4) 第四組繪製妹妹與大企間的互動類型
- (5) 第五組繪製妹妹與媽媽間的互動類型
- 2. 教師在各組輪流上臺合作完成家庭圖後,帶領學生檢視大企家整體的家庭互動,從中省思衝突的來源起因於哪些角色、哪幾種互動模式間交互作用,並於請學生分享本次課程的收穫與心得。



圖 9 教師引導學生進行學習回饋

-----第二節課 結束------

第三節課	時間分配
一、準備活動(引起動機)	
1. 教師引導學生回顧第二節課內容—家庭互動的 5 種類型後,使全班以	10
組為單位,一組5人,運用角色扮演的方式,每位小組成員輪流扮演	
一種溝通互動類型,每位成員都要扮演到5種溝通型態後才可結束活	
動。目的在於使學生藉由實際的體驗,覺察不同訊息內容帶來的情緒	

與感受,並將活動過程中的想法,記錄在討論單上。

教師可以結合大企家的角色,提供以下範例供學生模擬練習:

(1) 指責型:這很明顯就是你的問題啊!都是因為你只打球不念書,所以 才會考不及格!光會打球有什麼用!

(2)超理智型:從我過去的經驗,不念書長大後的成就很有限,你必須要 拿到一份好學歷,才能夠到社會上找到一份好工作,將來 才能有社會地位,所以你現在必須要好好專注在課業上。

(3) 討好型:都是我沒有好好盯著你念書,所以你才會考不好,不喜歡念書就不要念了,將來媽媽養你。

(4) 打岔型: 你喜歡哪種類型的女孩子?

(5) 一致型: 你考不好被罵, 感覺很委屈, 爸爸想聽聽看你對這件事情的 看法, 讓我們一起來找出能兼顧課業和運動的方法, 好嗎?



圖 10 學生角色扮演不同類型的溝通模式

2. 教師邀請學生分享活動的想法與感受,並進行提問:

問題討論:

O1:你覺得哪種類型的溝通方式比較感覺不舒服?為什麼?

Q2:你覺得哪種類型的溝通方式你比較喜歡?為什麼?

Q3:平常你跟父母親的溝通方式比較像哪一種類型?請舉例說明。

3. 教師歸納學生的分享,說明家庭衝突的產生,在於我們經常以「你」作 為話語的開頭,較少站在對方的角度去詮釋事件,以至於常感覺被對方 o

指責,並進一步帶出較適切的溝通方式是「一致型」,以「我」作為訊 息內容的開頭,主動表達自己對事件的真實感受,讓對方有機會理解自 己的立場與想法,營造雙贏的溝通。



圖 11 學生專注聆聽課程,思考「我訊息」表達方式

二、發展活動

- 1. 教師播放《世間情》影片片段,提醒學生觀察影片中人物的溝通方式 與訊息內容,並在影片播放後進行提問:
- O1: 思婷對事件的想法與情緒是什麼?
- Q2:你覺得思婷聽到阿嬤的勸說後,有感覺到被阿嬤理解嗎?為什麼?
- Q3:你覺得阿嬤有同理到思婷的感受嗎?從哪裡看得出來?
- Q4:阿嬤和思婷說的話,有哪幾句你覺得特別好呢?為什麼?
- 2. 教師解釋「我訊息」的使用方法,並加以舉例:
- (1) 以「我」作為話語的開頭,針對某一個特定的狀況或行為做描述。
- (2) 描述自己當時、最初的感受。
- (3) 說明自己為什麼有這樣的感受。
- (4) 例子:我看到你考了不及格,感覺很難受,也有點生氣,因為我覺得你的能力不只如此,為你覺得可惜。
- 3. 教師擷取《大企家的隨堂考》影片中的對話,讓學生練習「我訊息」, 邀請學生自由分享。

8

15

練習一:請學生利用「我訊息」幫助大企想出回應的內容。 媽媽:奕傑媽媽說這家補習班不錯,而且你們班的奕傑也在這裡補,你看 一下。 大企: 你是沒聽說過越補越大洞嗎? **練習二**:請學生利用「我訊息」幫媽媽想出對話內容。 媽媽:你給我考這是什麼分數啊?還把考卷給我藏起來!你很行嘛 三、綜合活動 教師在學生分享後,進行歸納與統整,引導學生回饋本節課的收穫與省思。 第四節課 時間分配 一、準備活動(引起動機) 1. 教師邀請學生回顧第一至三節課,包含大企家的衝突循環、家庭溝通互 5 動類型、我訊息等,待學生分享完後,進行簡單的總結。 |教師講述 : 「既然我們已經知道大企家發生什麼問題了,而這個問題讓 大企家每個人都有不同的情緒與行為產生,進而傷了家人間的和氣,因 此我們這堂課要學習適切的因應策略來解決家庭衝突。」 二、發展活動 1. 教師說明問題解決模式必須包含: 5 (1) 簡述事件的發生。 (2) 評估事情的嚴重程度。 (3) 當事人(自己與對方)的情緒與感受。 (4) 擁有與缺少什麼資源? (5) 提出問題解決的策略。 (6) 評估策略的優點、限制與效果。 (7) 選出最適切的策略。 2. 教師帶領學生運用問題解決模式,分析《我們這一家—長舌大作戰》影 15 片, 並將學生分享的內容, 以字卡呈現在黑板上統整。



圖 12 教師說明問題解決模式,並帶領學生分析案例

- 3. 教師在學生對問題解決模式有初步的了解後,邀請各組運用模式分析 大企家的問題,提出因應策略,並將討論結果寫於黑板上。
- 4. 教師針對學生的分享內容,給予回應與統整後,邀請全班表決出最適 切的策略。



圖 13 各組呈現討論結果

	二、綜合活動							
	教師邀請學生回顧全部的課程,並請學生分享整體的課程收穫與省思。 5							
	領域或議題	版本	年級	單元名稱				
	綜合活動學習領域	康軒	2上	1. 第三主題:當我們	門 同在一起			
		第三單元:近距離的心						
建議搭配				活動二:和平高	手			
教材				2. 第四主題:生命車	專彎處			
				第一單元:心靈目	即時通			
				活動一:情緒追達	追追			
	其他:無							
	黄惠如 (2008 年 4 月)	。親子溝通	-12 件絕對不	、能做的事 !康健雜誌,1	13。取自			
	http://www.common	nhealth.com.t	w/article/articl	e.action?nid=63219&page=	1			
延伸閱讀	施逸筠(2014年9月)。打壞學習熱忱的父母三大 NG 用語。親子天下。取自							
建 件阅读	http://www.parenting.com.tw/article/article.action?id=5061419&page=1							
	陳怡分(2013年3月)	。吳念真:	陪伴孩子,比	念好英文更重要。 親子天	下。取自			
	http://www.parentin	g.com.tw/arti	cle/article.action	on?id=5047731				
	【家庭心理劇—同理心訓練】							
	教師如有時間,除了本教案設計的活動外,也可延伸帶領學生從事心理劇活動,							
	探索「大企家的隨堂考」中不同角色的心境,透過肢體再現大企家衝突事件的							
	某一情境,使得學生從身體化的課程中,觸發個人經驗,開啟學生自我探索與							
	省思的意願。							
	81-11-11-11-11-11-11-11-11-11-11-11-11-1	. — .						
27 仙江毛	學生可以扮演的角色如下:							
延伸活動	主角:演出大企,表現大企在興趣與課業上的兩難困境。							
	輔角:演出父母,表現父母對大企的期待與失落情緒。							
	觀眾:未被指派角色者,從「概括他人」(社會大眾、旁觀者)的角色,使主角 朗輔角理解白色拉惠是如何如此人所評價。							
	與輔角理解自身故事是如何被他人所評價。							
	在演出過程中 ,教師	可以妥盖運	用肢體動作司	戈道	1關係距離			
	在演出過程中,教師可以妥善運用肢體動作或道具擺設,將大企家的關係距離「具象化」。例如,表達大企與父母之間的隔閡時,要求學生分別站在對立的兩							
				周大企(主角)時,拿一				
	1 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 1	· · · · / · / · · · ·						

住大企的雙手,表達出大企感覺被束縛、審判、受到限制的不舒服感覺。

當一段心理劇結束後,教師邀請主角、輔角、觀眾討論演出或觀看的心情與想法,並由此引導學生分享個人經驗。在討論完後,教師使學生再度重現情境,將肢體停格在衝突事件的當下,思考如何以「我訊息」重新建構溝通內容,學習適切的家庭互動模式。

參考資料:

黄惠如(2008年4月)。親子溝通-12件絕對不能做的事!康健雜誌,113。取自

http://www.commonhealth.com.tw/article/article.action?nid=63219&page=1

施逸筠(2014年9月)。打壞學習熱忱的父母三大 NG 用語。親子天下。取自

http://www.parenting.com.tw/article/article.action?id=5061419&page=1

陳怡分(2013年3月)。吳念真:陪伴孩子,比念好英文更重要。親子天下。取自

http://www.parenting.com.tw/article/article.action?id=5047731

楊明磊(1998)。心理劇中角色扮演技巧的應用。收錄於教育部訓委會「角色扮演應用手冊」。

影片資料:

大企家的隨堂考:https://www.youtube.com/watch?v=Zmrqh33v7KM

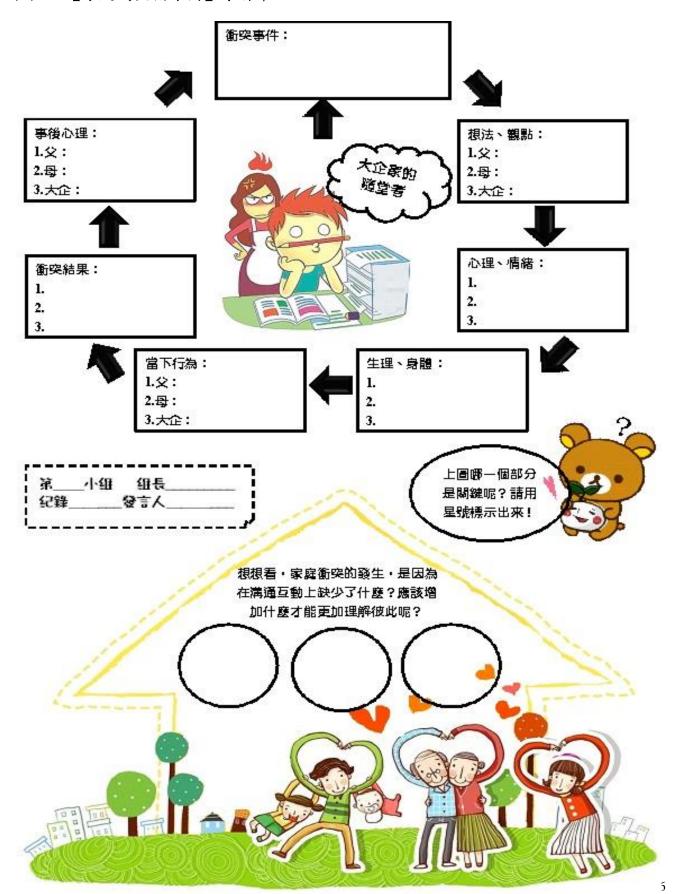
我們這一家—媽媽太誇張了:https://www.youtube.com/watch?v=f-uhR_f1shI

我們這一家-長舌大作戰:https://www.youtube.com/watch?v=QdETCm9ik6Q

世間情:https://www.youtube.com/watch?v=k4dBhyathBc

延伸學習單設計

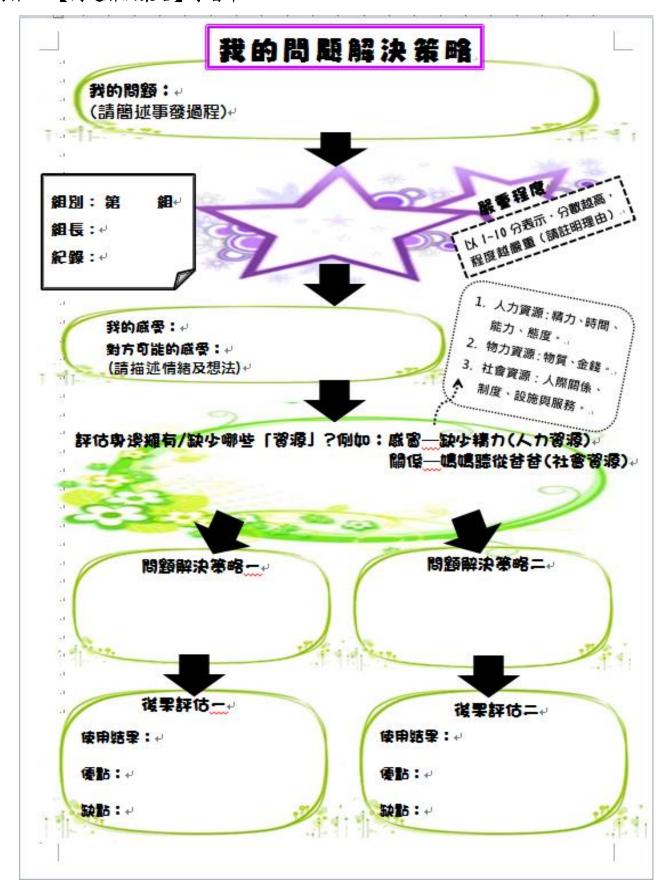
附件一:【家庭衝突循環圖】學習單



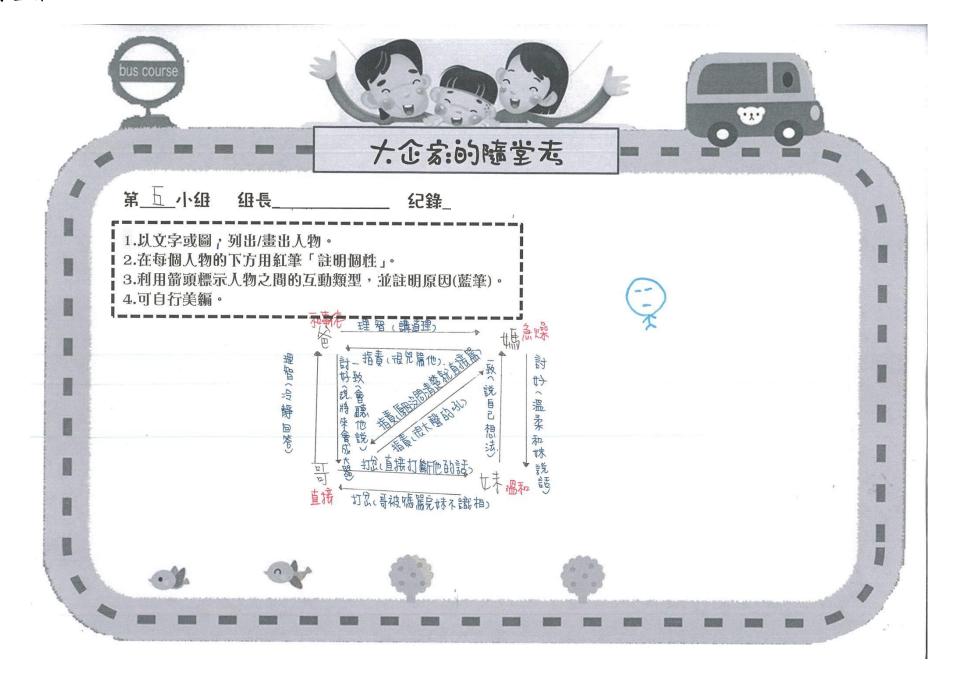
附件二:【家庭溝通模式圖】學習單



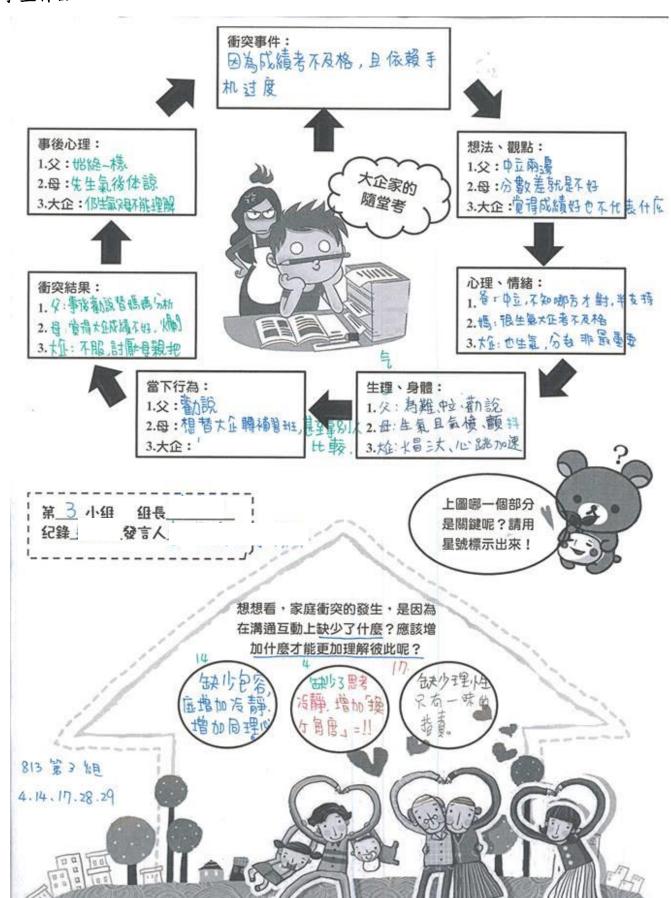
附件三:【問題解決策略】學習單



學生作品一:



學生作品二:



學生作品三:

•我的問題:成績不好,家人碎念。

●嚴重程度:3分;無傷大雅的問題,很常出現。

●我的感受:不耐煩、生氣。

對方可能的感受:生氣、難過、無力。

●評估身邊擁有/缺少哪些「資源」?

1. 熊度-缺少好好與家人的溝通熊度。

2. 時間-因為把時間拿去打籃球,沒有時間念書。

3. 關係-擁有朋友的關心。

4.能力-很會打籃球,所以擁有三分球王子的稱號。

•問題解決策略一:請爸爸跟媽媽商量看看有什麼可以兼顧課業與運動的方法。

• 後果評估一

使用結果:找到一個兼顧的方法。

優點:比較和平的解決。

缺點:一言不合會吵得更兇。

•問題解決策略二:坐下來好好理性溝通,平均分配讀書和打球的時間。

•後果評估二

使用結果:順利地規劃好,平均下來的結果。

優點:可以滿足自己和父母兩面的需求。

缺點:兩面兼顧會比較難。